ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Sauvage

Malédiction : Idolâtrie

Force : Hypervision (tu dois penser à demander à l'arbitre)

Handicap : Maladroit

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 13

OS : 9

NERFS: 12

CRÂNE : 6 -1

TRIPES : 15 +1

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 2

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

-

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; Fourche à fumier 1d6 dégâts
Armure : cage thoracique de lianes mortes-vivantes (absorbe 4 dégâts à chaque coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : Asservir les morts-vivants
2 Rituel : Consolament cathare : Trouver une source d'eau naturelle, la purifier en y mêlant son sang (perte de 1d6 PV) ou celui d'un fidèle, passer une nuit en prière, on peut ensuite baptiser des fidèles dans cette source : ils deviennent innocents en perdant tous leurs souvenirs, lavés par l'eau consacrée
3 Souvenir : je suis ligoté.e à un arbre par un sorcier qui veut se nourrir de ma peur
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 une pierre d'ambre avec des cheveux et un papillon à l'intérieur
2 fourche à fumier
3 cage thoraciques de lianes mortes-vivantes (perte de 1d6 PV si on la retire) - poids 25 kilos
4
5
6
7
8
9
10